

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Après le cycle préparatoire de deux années consacrées à l'acquisition d'une culture scientifique solide dans les domaines de l'informatique fondamentale et appliquée, avec une bonne maîtrise des sciences de l'ingénieur, la troisième année a pour objectif d'approfondir l'enseignement tout en permettant à l'étudiant de s'adapter aux grands domaines de l'informatique et de ses applications (informatique industrielle et technique, informatique scientifique, informatique communicante et réseau, micro-informatique et multimédia, ...), soit dans le but d'entrer dans la vie professionnelle, soit dans celui de poursuivre des études en master professionnalisant pour devenir ingénieur dans une multinationale.

Tel qu'il a été conçu, le programme de Bac+3 en génie Informatique permet donc une acquisition progressive de connaissances tant théoriques que pratiques et d'outils généraux qui permettent d'appréhender la discipline. A l'issue de cette formation, les étudiants sont ainsi capables de concevoir et développer des applications dans différents domaines (programmation dans différents styles, maintenance et mise en place des réseaux, conception des bases de données, algorithmique, logique, combinatoire et probabilités).

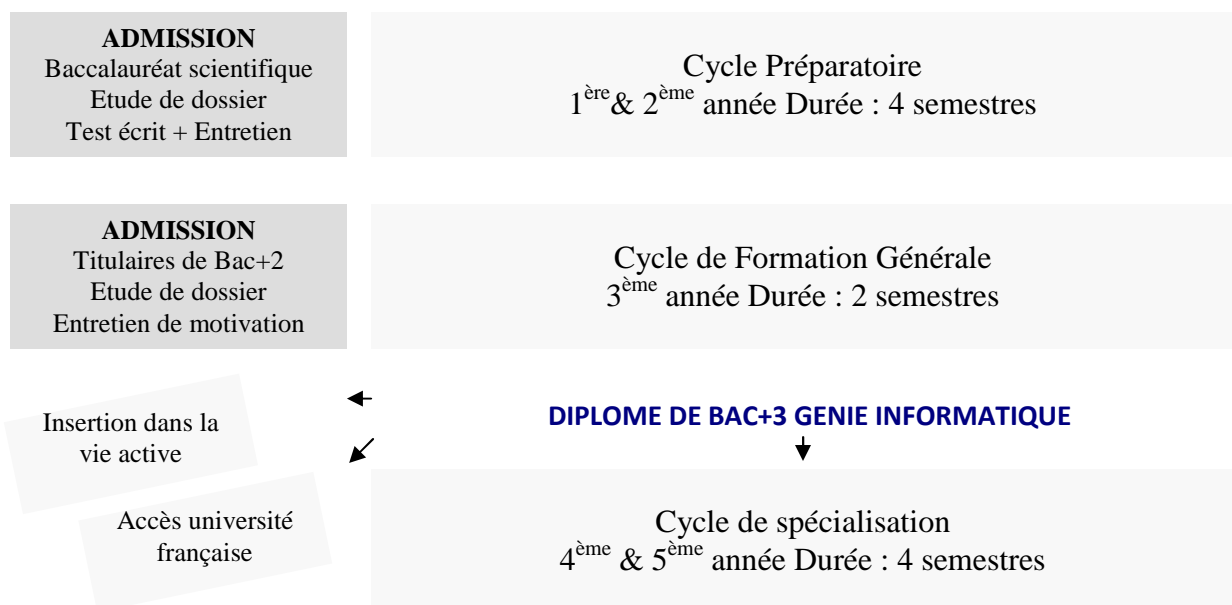
De façon transversale, les étudiants acquièrent une méthodologie rigoureuse de conception des programmes. Des exemples et études, ateliers de simulation, projets individuels et collectifs sont proposés dans divers domaines, pour une première approche des enjeux techniques et scientifiques de l'informatique.

La certification de l'Académie CISCO, reconnue à l'échelle internationale, est un atout majeur de la formation.

L'équipe enseignante est composée de permanents et d'universitaires impliqués dans la recherche en plus des professionnels et des visiting-professors qui contribuent à l'ouverture internationale et apportent leurs expertises et leurs compétences spécifiques.

La taille à dimension humaine du groupe favorise la richesse des échanges.

ORGANISATION DE LA FORMATION



DIPLOME DE BAC+5 + MASTER 2 D'ETAT FRANCAIS

1ère ANNEE GENIE INFORMATIQUE	
Sciences de l'ingénieur 1	
THEORIES DES ENSEMBLES ET ARITHMETIQUE SCIENCES PHYSIQUES : ELECTRICITE - ELECTRONIQUE ANALOGIQUE STATISTIQUES DESCRIPTIVES, MATHEMATIQUES DE L'INGENIEUR : ALGEBRE LINEAIRE - ANALYSE	
Informatique : Outils de base, systèmes et réseaux	
ARCHITECTURE DES ORDINATEURS (LOGIQUE, CODAGE) SYSTEME D'EXPLOITATION : WINDOWS VISTA ET 7 OUTILS BUREAUTIQUE: MICROSOFT OFFICE, CONCEPTS DES RESEAUX ET CISCO 1 INSTALLATION ET UTILISATION DE LINUX , OUTILS DE L'OPENSOURCE	
Informatique : Algorithmique, Langage C et programmation web	
OUTILS MULTIMEDIA: DREAMWEAVER, FLASH BASES DE L'ALGORITHMIQUE, INITIATION A LA PROGRAMMATION PRORAMMATION LANGAGE C, INTRODUCTION A LA PROGRAMMATION WEB ET LANGAGE HTML, PROJET WEB	
Communication et entreprise 1	
CONTEXTE ECONOMIQUE – GESTION D'ENTREPRISE TECHNIQUES D'EXPRESSION ET DE COMMUNICATION EDUCATION CITOYENNE, ANGLAIS, ESPAGNOL	
Initiation à la vie active 1	
PROJETS - ACTIVITES PARASCOLAIRES	

2ème ANNEE GENIE INFORMATIQUE	
Sciences de l'ingénieur 2	
MATHEMATIQUES DE L'INGENIEUR : CALCUL MATRICIEL PROBABILITES, MATHEMATIQUES FINANCIERES ET TABLEURS	
Informatique : Télécoms, réseaux et configuration systèmes	
RESEAUX: CISCO CCNA2 – CISCO CCNA3 PREMIERS OUTILS DE SECURITE RESEAUX SUR CISCO CONFIGURATION ET ADMINISTRATION AVANCEES DES SYSTEMES D'EXPLOITATION: LINUX/WINDOWS ELEMENTS DE RESEAUX TELECOMS	
Informatique : Programmation avancée, programmation orientée objet et applications web	
STRUCTURES DE DONNEES – PROGRAMMATION LANGAGE C ET LANGAGE C++ PROGRAMMATION WEB: LANGAGE HTML ET JAVASCRIPT PROGRAMMATION EVENEMENTIELLE: VB, WEB 2.0 : LANGAGE PHP, MYSQL	
Informatiques : Introduction aux systèmes d'informations	
INTRODUCTION AUX SGBD ET PROGRAMMATION SQL (TECHNOLOGIES ORACLE) MODELISATION DES SI PAR LA METHODE MERISE	
Communication et entreprise 2	
COMPTABILITE GENERALE ET ANALYTIQUE TECHNIQUES D'EXPRESSION ET DE COMMUNICATION, ANGLAIS, ESPAGNOL, ARABE	
Initiation à la vie active 2	
PROJETS - ACTIVITES PARASCOLAIRES - STAGE D'INITIATION	

3ème ANNEE GENIE INFORMATIQUE	
Programmation avancée et programmation orientée objet	
PROGRAMMATION JAVA PROGRAMMATION PHP OBJET, PROGRAMMATION JAVA AVANCEE .NET ET LANGAGE C# POUR LES APPLICATIONS WEB	
Introduction aux systèmes d'information	
INTRODUCTION A L'ADMINISTRATION DES BASES DE DONNEES LABORATOIRE ORACLE : DBA 1 & 2, MODELISATION UML ET CONCEPTION DES SYSTEMES D'INFORMATIONS	
Administration avancée, configuration des systèmes et réseaux	
ADMINISTRATION AVANCEE DES SYSTEMES WINDOWS ADMINISTRATION AVANCEE DU SYSTEME D'EXPLOITATION LINUX ADMINISTRATION SQL SERVER, LABORATOIRE CISCO CCNA 3 LABORATOIRE CISCO CCNA 4, RESEAUX TELECOMS	
Communication et entreprise 3	
TECHNIQUES MARKETING, INGENIERIE CULTURELLE ANGLAIS DES AFFAIRES, ESPAGNOL COMMERCIAL METHODOLOGIE DE RECHERCHE	
Initiation à la vie active 3	
PROJETS - ACTIVITES PARASCOLAIRES - STAGE D'APPLICATION	